

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ «ЛЕНИНГРАДСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ А.С.ПУШКИНА»**

ПРИНЯТО

Решением Ученого Совета

ГАОУ ВО ЛО «ЛГУ ИМ.А.С.ПУШКИНА»

Протокол от 30 ноября 2023г. № 4/299

УТВЕРЖДЕНО

приказом ректора

от « 08 » декабря 2023г. № 136/06-04

СОГЛАСОВАНО

Решением Студенческого совета

ГАОУ ВО ЛО «ЛГУ ИМ. А.С.ПУШКИНА»

Протокол от 17 ноября 2023г. № 03

**ПОЛОЖЕНИЕ О СПОРТИВНОМ КОМПЬЮТЕРНОМ КЛУБЕ
ГОСУДАРСТВЕННОГО АВТОНОМНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
«ЛЕНИНГРАДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ А. С. ПУШКИНА»**

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2023

1. Общие положения

1.1. Спортивный компьютерный клуб (далее СКК) Государственного автономного образовательного учреждения высшего образования Ленинградской области «Ленинградский государственный университет имени А.С. Пушкина» (далее Университет) является структурным подразделением Университета, реализующим внеучебную спортивную деятельность в области компьютерного спорта;

1.2. В своей деятельности СКК руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, Уставом Университета, настоящим Положением, решениями Ученого совета Университета, приказами ректора Университета и иными нормативными актами;

1.3. Деятельность СКК курируется отделом информационных технологий Университета;

1.4. Создание спортивных клубов на базе государственных образовательных учреждений, высшего образования непосредственно подчиненных Министерству спорта Российской Федерации обусловлено необходимостью:

- повышения массовости занятий студентами физической культурой и спортом, в том числе компьютерного, в целях поэтапного достижения показателя не менее 80%, вовлеченных в систематический процесс физического и спортивного совершенствования;

- удовлетворения потребности обучающихся в образовательных учреждениях высшего образования и профессорско-преподавательского в более широком спектре предоставляемых им физкультурно-спортивных услуг;

- эффективного использования имеющейся учебно-спортивной базы и кадрового потенциала в области физической культуры и спорта;

- расширения возможностей студенческого спорта, в том числе компьютерного, как фактора сплочения педагогического, студенческого и вспомогательного коллектива образовательных учреждений высшего образования;

- повышения статуса, а также материальной, финансовой, методической и кадровой обеспеченности существующих в образовательных учреждениях высшего образования объединений дополнительного образования студентов физкультурно-спортивной, спортивно-технической, туристско-краеведческой и военно-патриотической направленности.

2. Цели, задачи и направления деятельности СКК

2.1. Основной целью СКК является развитие компьютерного и фиджитал спорта и экспоненциальных технологий среди обучающихся и сотрудников Университета, а также на региональном уровне, создание условий обучающимся и сотрудникам высшего учебного заведения для занятий компьютерным спортом в свободное от учебы и работы время;

2.2. Задачами СКК являются:

— вовлечение обучающихся и работников Университета в систематические занятия компьютерным и фиджитал спортом;

— организация и проведение работы по спортивному совершенствованию в области компьютерного и фиджитал спорта среди обучающихся и сотрудников Университета;

— воспитание физических и морально-волевых качеств, укрепление здоровья и снижение заболеваемости, повышение уровня профессиональной готовности, социальной активности обучающихся и работников Университета;

— организация учебно-тренировочного процесса в сборных командах Университета по компьютерному и фиджитал спорту;

— подготовка предложений в ежегодный план деятельности Университета в части развития физической культуры и спорта;

— осуществление взаимодействия с кафедрой физического воспитания по развитию физической культуры и спорта в Университете. Подготовка совместно с кафедрой физического воспитания предложений в перспективный план развития Университета;

— обеспечение сотрудничества с другими структурными подразделениями Университета по формированию у обучающихся необходимых профессиональных компетенций в области компьютерного и фиджитал спорта;

— ведение учета спортивных достижений Университета по компьютерному спорту;

— участие в волонтерской деятельности Университета.

2.3. Направления деятельности СКК:

— формирование среди обучающихся и работников ценностей здорового образа жизни, стимулирование создания и реализации в Университете инновационных программ и проектов, направленных на пропаганду здорового образа жизни, развитие физкультурно-оздоровительной и спортивной работы;

— содействие в подготовке высококвалифицированных специалистов для инновационной экономики страны, отвечающих современным требованиям работодателей и достижению должного уровня физической подготовленности и компьютерной грамотности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности;

— разработка и осуществление физкультурно-оздоровительных и спортивных программ в области компьютерного и фиджитал спорта;

— организация и проведение физкультурно-спортивных мероприятий по компьютерному и фиджитал спорту в Университете.

— участие в спортивных соревнованиях по компьютерному и фиджитал спорту различного уровня среди высших учебных заведений Российской Федерации;

– организация спортивных соревнований по компьютерному и фиджитал спорту различного уровня среди высших учебных заведений Российской Федерации;

– содействие формированию высокой квалификации студентов, участвующих в компьютерном спорте, создание необходимых педагогических условий для совмещения обучения с активными занятиями компьютерным спортом;

– организация взаимодействия с различными учреждениями Ленинградской области в области реализации молодежной политики;

3. Функции СКК

3.1. Организация и проведение спортивно-массовых мероприятий по компьютерному и фиджитал спорту;

3.2. Формирование команд по компьютерному и фиджитал спорту и обеспечение их участия в соревнованиях разного уровня (межвузовских, муниципальных, региональных, всероссийских, международных);

3.3. Продвижение в Университете основных идей физической культуры, спорта, здорового образа жизни, в том числе реализация направлений деятельности клуба, а также вовлечение в освоение новых экспоненциальных технологий;

3.4. Поощрение и стимулирование обучающихся и сотрудников Университета, добившихся высоких показателей в области компьютерного и фиджитал спорта;

3.5. Проведение учебно-тренировочных сборов для подготовки команд Университета к участию в соревнованиях по компьютерному и фиджитал спорту различного уровня;

4. Структура и штат СКК

4.1. Структура, штатный и количественный состав СКК утверждаются штатным расписанием Университета по представлению ректора Университета с учетом объемов работы и специфики деятельности;

4.2. СКК возглавляет руководитель, назначаемый приказом ректора Университета;

4.3. Руководитель СКК осуществляет организацию и руководство всеми направлениями деятельности СКК, планирует и организует работу СКК, составляет отчетность по работе СКК, выносит на рассмотрение администрации Университета предложения по совершенствованию работы СКК;

4.4. Обязанности руководителя СКК и его сотрудников определяются должностными инструкциями;

4.5. СКК может иметь собственное название, эмблему, наградную атрибутику, спортивную форму;

4.6. Основными формами работы СКК могут быть занятия в группах и командах, комплектуемых с учетом пола и уровня спортивно-технической подготовленности;

4.7. Членами СКК могут быть обучающиеся и сотрудники Университета.

5. Права и обязанности членов СКК

5.1. Члены СКК имеют право:

- участвовать в физкультурно-спортивных и иных мероприятиях по компьютерному и фиджитал спорту, организуемых СКК;
- выступать за СКК или команду СКК на соревнованиях по компьютерному и фиджитал спорту;
- пользоваться спортивным оборудованием и инвентарем;
- участвовать в работе СКК и вносить на рассмотрение руководителю СКК или администрации Университета предложения по совершенствованию деятельности СКК.

5.2. Члены СКК обязаны:

- бережно относиться к спортивному оборудованию, инвентарю и другому имуществу Университета;
- совершенствовать свою подготовку, мастерство и теоретические знания в области компьютерного спорта;
- активно участвовать в физкультурно-спортивных и иных мероприятиях по компьютерному спорту, организуемых СКК;
- показывать пример организованности и дисциплинированности на учебно-тренировочных занятиях и соревнованиях;
- регулярно вести самоконтроль за состоянием своего организма.

6. Ответственность

6.1. За невыполнение или ненадлежащее выполнение своих обязанностей руководитель СКК несет ответственность в соответствии с действующим законодательством РФ.

7. Заключительные положения

7.1. Структура СКК может быть изменена приказом ректора Университета;

7.2. СКК может быть ликвидирован приказом ректора Университета;

7.3. Настоящее Положение вступает в силу со дня утверждения ректором Университета.