**ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ**

**ЛЕНИНГРАДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ А.С.ПУШКИНА**

**ПРОЕКТ**

 **ПОЛОЖЕНИЕ**

об открытых фиджитал играх Ленинградской области

среди студентов вузов и ссузов

**Санкт-Петербург**

1. **Год**
2. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
	1. Открытые фиджитал игры Ленинградской области (далее – Соревнования) проводятся в целях:
* развития и популяризации фиджитал спорта на территории Ленинградской области;
* организации активного досуга молодежи;
* создания единой системы соревнований по фиджитал спорту среди студентов образовательных организаций высшего образования и учащихся профессиональных образовательных организаций (далее – Образовательные организации) Ленинградской области;
* создания комплекса соревнований по фиджитал спорту для учащихся Образовательных организаций Ленинградской области;
* выявления сильнейших учащихся и команд Образовательных организаций Ленинградской области в фиджитал спорте.
1. **МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**
	1. Соревнования проводятся на базе ЛГУ имени А.С.Пушкина с 12 по 29 февраля 2024 года:
* физическая площадка – спортивный зал ЛГУ им. А.С.Пушкина;
* компьютерный спорт – Спортивный компьютерный клуб ЛГУ им. А.С.Пушкина (Аудитория 108а).
	1. Соревнования проводятся по следующим направлениям:
* «фиджитал футбол»;
* «фиджитал баскетбол»;
* «фиджитал тактическая стрельба».
	1. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.
1. **ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**
	1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Спортивным компьютерным клубом «Импульс» (далее – СКК) при поддержке учебно-тренировочного физкультурно-спортивного комплекса на базе ГАОУ ВО ЛО «ЛГУ имени А.С.Пушкина», факультета физической культуры.
	2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию соревнований (далее – ГСК), которая назначается Главным Организатором Соревнований.
2. **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**
	1. К Соревнованиям допускаются студенты Образовательных организаций, достигшие 16 лет на дату 29.01.2024 г., подавшие заявку на участие в установленном СКК порядке;
	2. Лица, не достигшие 18 лет на дату 29.01.2024 г., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях;
	3. Организаторы Соревнований не имеют право участвовать в них;
	4. Организаторы Соревнований осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.
3. **НАГРАЖДЕНИЕ**
	1. Организаторы Соревнований осуществляют награждение по итогам финального этапа Соревнований. Участники сборных команд, принявшие участие в финальном этапе Соревнований, награждаются ценными призами;
	2. В каждой дисциплине присваиваются три призовых места, в соответствии с форматом турнирной сетки и количеством участвующих команд;
	3. Призовой фонд соревнований формируется Организатором Соревнований и утверждается не менее, чем за 3 дня до проведения Соревнований.
4. **РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ**
	1. Регистрация участников Соревнований происходит путем подачи заявки на участие в установленной форме, размещенной в официальной группе Главного организатора соревнований в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/esportimpulse>;
	2. Обработку заявок, в соответствии с 152-ФЗ «О персональных данных», осуществляют представители Оргкомитета и соорганизаторы Соревнований;
	3. Регистрация участников осуществляется с 29 января по 11 февраля 2024 года;
	4. Организатор имеет право запрашивать дополнительные документы участников, помимо обязательного перечня установленных документов для участия в соревнованиях.
5. **ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ**
	1. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение и другие регулирующие документы Соревнований, оповещая об этом участников в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/esportimpulse>;
	2. Организация проезда до места проведения Соревнований осуществляется направляющей стороной.
	3. Настоящее Положение является официальным вызовом на Соревнования.